

名前 _____

基本メニュー (☆☆☆) …必ずやりましょう。

	チェック
① 次回コアプラス週テストへ向けての勉強 265~299 力学	
② 週テストの復習用を解く	
③ 授業用テキストを読み直す 太字になっている部分は書いて覚えるとよい	
④ 宿題用テキストの基本問題A・基本問題B・練習問題A・演習基本編を解く	

応用メニュー (☆☆) …基本メニューが全て終わって、余裕があればやりましょう。

	チェック
① 宿題用テキストの練習問題Bを解く	

発展メニュー (☆) …他教科の宿題が出来て、まだ余裕があるときにやりましょう。

	チェック
① 宿題用テキストの演習問題の応用編を解く	

担当より一言

今回は、力学(2)について学習しました。

てこ、輪軸、ばね、滑車、浮力、圧力と計算が絡む単元が多岐に渡っています。

てこ・輪軸については、とにかくわかる数値を図の中に書き込みながら解き進めていくことが大切です。次回の問題演習でも、今回説明した問題を解く手順で、演習に取り組んでください。

ばねについては、それぞれのばねに何gの重さがかかっているのかさえ間違えなければそこまで苦労はしないはずですが、

直列、並列のそれぞれの場合の重さのかかり方をおさえましょう。

浮力については、まずはアルキメデスの原理を使いこなせるようにすることが基本です。

何gの浮力がかかっているかを求めることができれば、ばねはかりや台はかりにかかる重さは足し算・引き算するだけで求めることができます。

圧力については、入試問題でそこまで多く見かけるわけではないので、ここでは単位面積あたりにかかる力の大きさということを理解しておくだけで十分です。

次回は力学の問題演習となります。

今回扱った内容を問題を解くことで定着させていきましょう。